

## PTF2508, PMB2508 Számítógépi grafika

2013/2014 2. félév

**Előfeltétel:** PMB1204 vagy MTB1000  
**Félévi követelmény:** gyakorlati jegy (2 kredit)  
**Elérhetőség:** eich@nyf.hu  
**Kurzus honlapja:** <http://zeus.nyf.hu/~eich/13-14.2/PMB2508-PTF2508.szag>

**Fogadóóra:** szerda, 8.00 – 9.00; E109

### Tematika

1. Bevezetés a Processing használatába.
2. Raszteres grafikus algoritmusok 2D objektumok rajzolására.
3. Egyenes rajzolása (a növekmény algoritmus, a felezőpont algoritmus) .
4. Poligonok, poligonok kitöltése, kitöltés mintázattal.
5. Vastag vonal húzása.
6. Az egyenes vágása, a Cohen-Sutherland algoritmus.
7. Poligonok vágása.
8. A 3D grafika elemei.
9. A modell tér leképezése a képernyő-koordináta rendszerre.
10. Centrális, ortogonális és ferde paralel projekció.
11. A modell transzformációi.
12. Algoritmusok látható vonal meghatározására (Roberts és Appel algoritmus).
13. A z-buffer algoritmus.
14. Konvex poliéderek láthatóság szerinti ábrázolása.

### Számonkérés, jegymegajánlás

2 db zh. írása.

### Értékelés

- 0% - 50% elégtelen
- 51% - 62% elégséges
- 63% - 74% közepes
- 75% - 87% jó
- 88% - 100% jeles

### ZH időpontok

6. tanítási hét, 13. tanítási hét  
pótlás: 14. tanítási hét

### Részvétel a foglalkozásokon

A foglalkozásokon VAN katalógus, lsd. TVsz. ZH-t az pótolhat a fent megjelölt időpontban, aki a felgyógyulás napját feltüntető, orvosi naplótételszámmal ellátott pecsétetes igazolást mutat be az elmulasztott ZH időpontjára.

### Irodalom

Juhász Imre, Lajos Sándor: Számítógépi grafika, Miskolci Egyetem, Miskolc 2007.  
(Letölthető a kurzus honlapjáról)